Kérjük a tisztelt kollégákat, hogy a dolgozatokat az egységes értékelés érdekében szigorúan az alábbi útmutató szerint pontozzák, a megadott részpontszámokat ne bontsák tovább! Vagyis ha egy részmegoldásra pl. 3 pontot javasolunk, akkor arra vagy 0, vagy 3 pont adható.

1. feladat: Mozaik (30 pont)

Készítsd el az alábbi parancsokat, amelyek egy alapelemet, egy mintát és többfajta mozaikot rajzolnak a képernyőre! Az alapelem paramétere a négyzet oldalhosszát jelenti. Az átló hossza a négyzet oldalhosszának gyök(2)-szerese. (A Scratch-ben verziótól függően a , a vagy az függvény használható!) A mozaik parancsok második paramétere adja meg, hogy hány minta legyen egymás mellett. A 2-es mozaiknál minden második minta egy alapelemnyi távolsággal lejjebb legyen kirajzolva!

gyök 2

2 gyöke

sqrt of 2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| alapelem 30 | minta 30 | mozaik1 30 3 | mozaik2 30 3 |

Értékelés:

alapelem

A. Az alapelem parancs a minta szerinti ábrát rajzolja ki; a paraméterben megadott méretben 2+2 pont

minta

B. A minta parancs 2 oszlopban és 5 sorban rajzolja ki a paraméterben megadott méretű alapelemeket;   
az oszlopok pontosan illeszkednek, nincs üres hely közöttük 2+2 pont

C. A kirajzolt ábra pontosan megfelel a mintának 4 pont  
(minden helytelen alapelem kirajzolás az adott pozíción 1 pont levonást jelent)

mozaik1

D. A mozaik1 parancs kirajzolja egymás mellé a mintákat; olyan méretben és pontosan annyiszor, mint ami a paraméterek értéke 2+2 pont

E. A kirajzolt minták egy vonalban vannak; nincs üres hely köztük és nem lógnak egymásra 2+2 pont

mozaik2

F. A mozaik2 parancs kirajzolja egymás mellé a mintákat; olyan méretben és pontosan annyiszor, mint ami a paraméterek értéke 2+2 pont

G. Minden második minta egy alapelem távolsággal lejjeb kezdődik 2 pont

H. A kirajzolt minták páronként egy vonalban vannak; nincs üres hely köztük és nem lógnak egymásra 2+2 pont

2. feladat: Mandala (30 pont)

A mandalák hagyományosan kör alakú alapra festett középpontosan szimmetrikus színes képek. A megrajzolásához pöttyös háromszögeket, pöttyös rombuszokat és további pöttyöket használtunk. Készítsd el a , a (m az oldalhossza, szín a pötty színe) és a parancsokat, ahol db2 a virágban levő piros háromszögek száma, db1 pedig a nagyobb zöld rombuszok és a virágok száma!

virág db2

rombusz m szín

mandala db1 db2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | |
| virág 8 | rombusz 60 zöld | |
|  | |  | |
| mandala 12 8 | | mandala 18 12 | |

Értékelés:

A. Van virág; közepén sárga pont; körülötte piros pöttyös háromszögek; jó számú; jó helyen; jó irányban  
 1+1+1+1+2+1 pont

B. Van rombusz; piros határvonalú; zöld pöttyös; jó alakú 1+1+1 pont

C. A virágok világoskék háttéren; a virágok száma jó; jó helyen vannak 1+1+2 pont

D. Van középső narancssárga pont; van nagy pirosas színű pont; a külső kékig ér 1+1+2 pont

E. Jó darabszámú zöld pöttyös rombusz; jó helyen; körbeérnek; a pirosas ponton belül vannak 1+1+1+2 pont

F. Jó darabszámú kisebb rombusz; a páratlan sorszámúak a nagyokra illeszkednek; a páros sorszámúak a nagyok között vannak; a piros vonaluk látszik; más színű pötty van bennük 1+2+2+1+1 pont

3. feladat: Keretezett kép (30 pont)

Készítsd el a keretezett képet kirajzoló parancsot (  ), amely egy fát gyökérzettel ábrázol! Az n a szintek száma, a h pedig a fa törzsének hossza. A gyökér hossza ennek harmada. A fa törzse minden évben vastagabb, de a gyökérzete egyforma vastagságú!

kép n h

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | |  |  | | --- | --- | |  |  | | kép 1 100 | kép 2 100 | |  |  | | kép 3 100 | kép 4 100 | | |

Értékelés:

1. Van a képnek kerete; harmadánál elvágva vonallal; felső kék, alsó barnás; keret fekete; paraméteres a mérettel 1+1+1+1+1+1 pont

B. A fa a kereten belül van; a függőleges tengelyre szimmetrikusan helyezkedik el; a föld felett a fa törzse, ágai és a föld alatt a gyökérzete; a vastagabb ágrészek megfelelőek 1+2+2 pont

C. kép 1 80 teljesen jó; a fa törzse jó; a fa gyökérzete jó (4 gyökérág, szimmetrikus) 1+1+1 pont

D. kép 2 80 teljesen jó; a fa törzse jó; a fa gyökérzete jó (4 gyökérág, szimmetrikus) 1+1+1 pont

E. kép 3 80 teljesen jó; a fa törzse jó; a fa gyökérzete jó (4 gyökérág, szimmetrikus) 2+1+2 pont

F. kép 4 80 teljesen jó; a fa törzse jó; a fa gyökérzete jó (4 gyökérág, szimmetrikus) 2+1+2 pont

G. kép egyéb paraméterekkel is jól működik 3 pont

4. feladat: Torony (30 pont)

Készítsd el a következő színes ábrákat (, , , , , ), ahol a méret a derékszögű háromszög befogói hossza (az átfogó ennek gyök(2)-szöröse), az m az alsó sorban levő háromszögek száma, az n pedig a sorok száma! Ha n nagyobb vagy egyenlő, mint m, akkor a jobb oldali ábra szerint fejeződik be a torony. A háromszögek piros vagy zöld pöttyöt tartalmaznak, soronként felváltva alkalmazandók, az alsó sor közülük piros vagy zöld pöttyöt is tartalmazhat.

háromszög hossz

ötszög hossz

háromsor m hossz

ötsor m hossz

duplasor m hossz

torony n m méret

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | |
| háromszög 50 | ötszög 50 | háromsor 5 30 | |
|  | | |  |
| ötsor 5 30 | | | duplasor 5 30 |
|  | | |  |
| torony 4 7 30 | | | torony 7 4 30 |

Értékelés:

háromszög

A. Van derékszögű háromszög; pöttyel 1+1 pont

ötszög

B. Van ötszög; jó szögekkel; jó oldalhosszakkal 1+1+1 pont

háromsor

C. Van háromsor; jó darabszámú háromszöggel; jól illeszkednek 1+1+1 pont

D. a háromsor 3 60 jó; a háromsor 10 10 jó 1+1 pont

ötsor

E. Van ötsor; jó darabszámú ötszöggel; jól illeszkednek 1+1+1 pont

F. az ötsor 2 50 jó; az ötsor 9 12 jó 1+1 pont

duplasor

G. Van duplasor; a kétféle sor jól illesztett; az ötszöges eggyel rövidebb 1+1+1 pont

H. a duplasor 3 50 jó; a duplasor 6 15 jó 1+1 pont

torony

I. A toronyban felfelé csökken az elemszám; a sorok jól illesztettek; a háromszögek felváltva piros és zöld pöttyöt tartalmazók; jól végződik n>m esetén; jól végződik n<m esetén; 1+1+2 +2+2 pont

J. a torony 3 6 30 jó; a torony 6 3 30 jó 1+1 pont

5. feladat: Illúzió (30 pont)

Ha a középpontot nézed és közelebb mozdítod a fejedet a képernyőhöz, mozogni fognak a gyűrűk egymáshoz képest. Ha pedig távolabb mozdítod a fejedet, az ellenkező irányba fognak mozogni.

A feladat alapeleme egy rombusz, aminek két oldala sötétszürke, két oldala fehér, és az egész egy világosszürke nagy pöttyön helyezkedik el. A rombusz szögei 60 és 120 fokosak.

Készíts  parancsot, amely kirajzolja az alábbi ábrákat ( db a rombuszokból álló körpárok száma; h a rombuszok oldalhossza! A körökben felváltva kétféle irányban helyezkednek el a rombuszok. A fekete pont fölötti körök rombuszai alsó vonala távolsága a ponttól h\**a körben levő rombuszok száma*/*3.14159*. A legbelső körben h/2 darab rombusz van, ezek száma kifelé h/4-gyel nő (a középső példában körönként 10 15 20 25 30 35 rombusz van)).

illúzió db h

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| illúzió 1 15 | illúzió 3 15 | illúzió 4 10 |

Értékelés:

A. Van világos szürke pötty; van rajta fekete pont; van legalább egy rombusz; a rombusz két oldala fehér; két oldala sötétszürke 1+1+2+2+2 pont

B. Tud rajzolni legalább egy rombuszokból álló kört; a fekete ponthoz képest jó helyre; egy körön belül jó számban; körbeérnek 2+2+2+2 pont

C. Legalább egy egyik irányú kör jó; legalább egy másik irányú kör jó; a körök egymáshoz képest jó távolságra vannak; a körökben levő rombuszok száma jól nő 2+2+2+2 pont

D. Az illúzió 1 15 jó; az illúzió 2 15 jó; az illúzió 3 15 jó 2+2+2 pont

Elérhető összpontszám: 150 pont + 50 pont a 2. fordulóból